Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

**Projekat E-Trivia**

A logo with a light bulb in a circle

Description automatically generated

Specifikacija scenarija upotrebe administriranja sistema

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 12.03.2024 | 1.0 | Inicijalna verzija | Mihajlo Rajić 2021/0331 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

**1. Uvod** 4

1.1 Rezime 4

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4

1.3 Reference 4

1.4 Otvorena pitanja 4

**2. Scenario administriranja sistema** 4

2.1 Kratak opis 4

2.2 Tok događaja 4

2.2.1 Administrator pristupa listi igrača 4

2.2.2 Administrator pristupa statistici pojedinog igrača 4

2.2.3 Administrator uručuje kaznu igraču 4

2.3 Posebni zahtevi 5

2.4 Preduslovi 5

2.5 Posledice 5

1. **Uvod**
   1. **Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe pri administriranju sistema, sa primerima odgovarajućih html stranica.

* 1. **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se i koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu.

* 1. **Reference**
* Projektni zadatak
* Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
  1. **Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. **Scenario administriranja sistema**
   1. **Kratak opis**

Administrator sistema ima pristup statistici svih igrača i poseduje pravo da uruči kaznu onim igračima na osnovu čije statistike se može utvrditi da su varali na igrama.

* 1. **Tok događaja**
     1. **Administrator pristupa listi igrača**

Administrator preko username-a vrši pretragu željenog igrača.

* + 1. **Administrator pristupa statistici pojedinog igrača**

Sistem dohvata statistiku izabranog igrača i prikazuje je administratoru.

* + - 1. **Administrator uručuje kaznu igraču**

1. Klikom na dugme „Ban“ administator onemogućava korisniku da se uloguje na sistem.
2. Sistem ažurira sve rang liste, i time trajno uklanja kažnjenog igrača sa istih.
   * + 1. **Administrator resetuje statistiku igrača**
3. Klikom na dugme „Reset“ administator resetuje kompletnu statistiku igrača.
4. Sistem ažurira sve rang liste
   1. **Posebni zahtevi**

Nema.

* 1. **Preduslovi**

Navedene funkcionalnosti su isključivo dostupne administratoru, koji mora biti ulogovan preko admin naloga kako bi im pristupio.

* 1. **Posledice**

Ove akcije direktno menjaju bazu podataka koja sadrži statistiku igrača.